



*Le jeu fait son chemin ...*

**SENS LUDIQUÉ - OXALIS**

16, boulevard de la Rocade  
F-74000 ANNECY

+33 (0)6 03 00 58 85

+33 (0)4 50 67 68 51

contact@sens-ludique.com

## L'essentiel sur Sens Ludique



[www.sens-ludique.com](http://www.sens-ludique.com)

## "Les chemins se croisent, le jeu rapproche"

Depuis 1999, Sens Ludique accompagne les professionnels sur les chemins étonnants du jeu.

De l'idée d'un jeu à sa mise en œuvre, les expériences se sont multipliées au fil des ans. Aujourd'hui, c'est plus d'une centaine de projets très diversifiés qui ont été imaginés, conçus, réalisés, animés...

Cette richesse accumulée constitue un « terreau fertile » qui nourrit chaque nouveau projet et redessine des chemins.

Ainsi, quels que soient vos objectifs, nous saurons nous adapter à votre culture et vos moyens pour construire ensemble un projet ludique et unique !





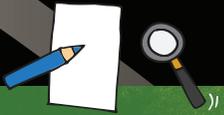
# "Que propose Sens Ludique ?"

## AIDE ET CONSEIL



- Préparation à la mise en place d'un projet ludique
- Assistance à la Maîtrise d'Ouvrage pour l'écriture d'un projet
- Assistance à la Maîtrise d'Oeuvre pour la concrétisation d'un projet

## ETUDE



- Etude préalable pour dégrossir un projet
- Etude stratégique ludique
- Recherche de solutions ludiques et techniques
- Etude de faisabilité
- Etudes d'impact et de satisfaction

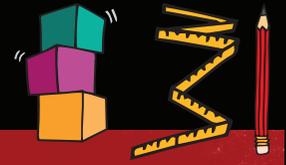
## CONCEPTION



- Outils ludiques de communication
- Supports ludo-pédagogiques
- Jeux thématiques sur mesure
- Dispositifs originaux de type "moutons à 5 pattes"
- Animations ludiques



## RÉALISATIONS



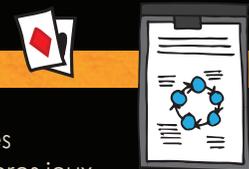
• Tourisme .....	4
• Développement durable .....	5
• Pédagogie scolaire .....	6
• Santé - Sécurité .....	7
• Communication d'entreprise .....	8

## ANIMATION



- Autour de jeux déjà conçus
- Autour de jeux créés sur mesure pour un évènement

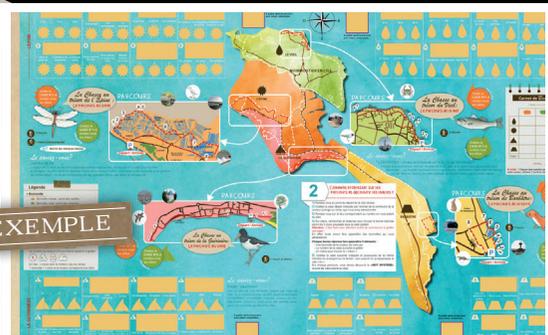
## FORMATION



- Du personnel chargé d'utiliser les outils créés
- De responsables souhaitant créer leurs propres jeux

# TOURISME

## SUPPORT IMPRIMÉ ET OBJET - JEU SUR MESURE



EXEMPLE

2 x 4 chasses aux trésors à partir d'une carte de l'île comprenant des cases à gratter. Île de Noirmoutier (85)

- Jeu d'attente ou de pré-découverte
- Carte postale jeu
- Jeu de découverte
- Enquête multi-sites
- Carte ou plan dynamique (chasse au trésor)
- Jeu de piste autoguidé
- Bande dessinée interactive
- Livre aventure
- Cartes à jouer
- Jeu d'images : puzzle, memory®, 7 erreurs...
- Jeu de société
- Jeu thématique vendu en boutique
- ...

## MOBILIER EXTERIEUR



EXEMPLE

Jeu de l'oie sur la géologie en 9 pupitres et 18 dalles - Gouffre de Proumeyssac (24)

- Signalétique originale
- Panneau ludo-pédagogique
- Mobilier jeu
- Aménagement de parcours ludique
- Installation ludo-pédagogique «mouton à 5 pattes»
- ...

## MUSÉOGRAPHIE ET EXPOSITION

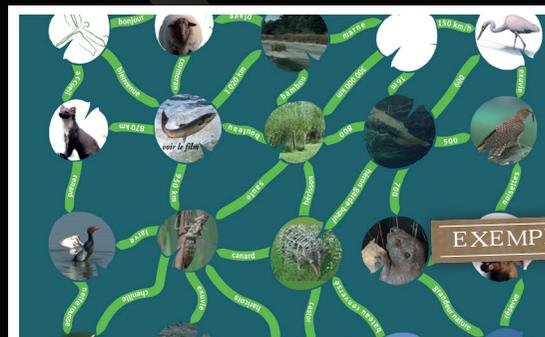


EXEMPLE

Jeux multiples (adultes et enfants) sur panneau ardoise - Maison du Patrimoine de Vaujany (38)

- Jeu d'observation
- Jeu de manipulation surdimensionné (puzzle par exemple)
- Mobilier jeu
- Installation ludo-pédagogique «mouton à 5 pattes»
- ...

## NOUVELLES TECHNOLOGIES



EXEMPLE

Jeu en interaction avec une exposition. Ecopôle du Forez (42)

- Jeu internet en ligne
- Jeu à télécharger
- Borne électronique ludique avec clef RFID
- Jeu sur smartphone et tablette
- ...

# DÉVELOPPEMENT DURABLE

## SUPPORT IMPRIMÉ ET OBJET - JEU SUR MESURE

**EXEMPLE**

**JEU DE TARGUI**  
 Disposez 1 idée (graine) sur chaque case, sauf une. A l'aide du premier pion, sautez au-dessus d'un seul autre pion adjacent vers une case vide.

Tout a au moins 2 vies ! Après avoir joué, semez réellement vos graines d'idées et vous obtiendrez de magnifiques tournasols géants (legs jusqu'à 2 m de hauteur et fleur de 30 cm de diamètre). Recyclez 11 noyaux (de carisses, par exemple) et continuez à jouer.  
**Ne croyez pas, pour autant, que le recyclage est un jeu d'enfant...**

*Carte-jeu inauguration site de recyclage industriel - RVX (74)*

- Quiz
- Jeu de sensibilisation
- Cartes à jouer
- Jeu de société
- ...

## MOBILIER EXTÉRIEUR

**EXEMPLE**

*5 bornes-jeu sur une énigme liée à la chaîne alimentaire - Safari de Peaugres (07)*

- Panneau ludo-pédagogique
- Mobilier jeu
- Installation ludo-pédagogique «mouton à 5 pattes»
- ...

## EXPOSITION

**EXEMPLE**

*Cubes surdimensionnés présentant 6 écosystèmes - Parc Naturel des Ballons des Vosges (68)*

- Jeu d'observation
- Jeu de manipulation surdimensionné (puzzle par exemple)
- Mobilier jeu
- Installation ludo-pédagogique «mouton à 5 pattes»
- Parcours ludique
- ...

## NOUVELLES TECHNOLOGIES

**EXEMPLE**

*jeu d'animation sur le tri sélectif avec la «poubelle parlante» JEUTRIE - CC de Varennes (76)*

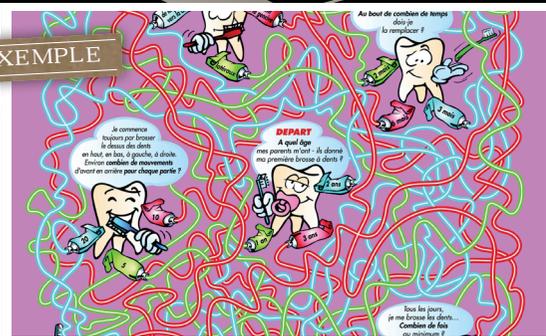
- Jeu à télécharger
- Jeu électronique
- Jeu sur Internet
- Jeu sur smartphone et tablette
- ...



# SANTÉ - SÉCURITE

## SUPPORT IMPRIMÉ ET OBJET - JEU SUR MESURE

EXEMPLE



Affiche-jeu «dédalirium» sur le brossage des dents - Salles d'attente dentiste

- Quiz
- Jeu de sensibilisation
- Affiche-jeu pédagogique
- Cartes à jouer
- Jeu de société
- ...

## OUTILS PÉDAGOGIQUES

EXEMPLE



Jeu de construction compétitif et coopératif destiné à redynamiser des réunions QSE, trouver des solutions aux problèmes présentés et améliorer l'interconnaissance des équipes - Société BTP

- Kit ludo-pédagogique
- Mallette pédagogique
- ...

## NOUVELLES TECHNOLOGIES

EXEMPLE



- Jeu à télécharger
- Jeu électronique
- Jeu sur Internet
- Jeu sur smartphone et tablette
- ...

# COMMUNICATION D'ENTREPRISE

## SUPPORT IMPRIMÉ ET OBJET - JEU SUR MESURE

EXEMPLE



Jeu familial pour les voyageurs des lignes TGV Atlantique. SNCF TGV Atlantique (44)

- Carte de visite ludique
- Plaquette produit ludique
- Carton d'invitation ludique
- Carte de vœux ludique
- Jeu d'attente
- Jeu d'animation commerciale
- Jeu de société thématique
- ...

## MOBILIER



Jeu de sensibilisation sur l'égalité Femme / Homme pour le personnel. Conseil Régional Rhône-Alpes (69)

EXEMPLE

- Mobilier jeu présentation
- Outil d'animation (salon, expo...)
- Outil de sensibilisation du personnel
- Installation «mouton à 5 pattes»
- ...

## NOUVELLES TECHNOLOGIES



EXEMPLE

Quiz labyrinthe pour présenter une entreprise en 6 questions. RVX (74)

- E-card
- Jeu électronique
- Jeux sur Internet
- Jeu sur smartphone et tablette
- ...